



MS-600T00

Building Applications and Solutions with Microsoft 365 Core Services



Sobre este curso.

El curso está diseñado para personas que aspiran al rol de desarrollador de aplicaciones de Microsoft Teams. En este curso, los alumnos aprenderán a crear soluciones de colaboración aprovechando 4 elementos centrales de la plataforma de Microsoft 365: la implantación de Microsoft Identity, el trabajo con Microsoft Graph y la compilación de aplicaciones para Microsoft Teams. En "Implementación de la identidad de Microsoft", se aprenderá a implementar la identidad de Microsoft, incluido el registro de una aplicación, la implantación de la autenticación, la configuración de permisos para consumir una API y la creación de un servicio para acceder a Microsoft Graph. En Trabajo con Microsoft Graph, los alumnos aprenderán cómo acceder a los datos del usuario, explorar los parámetros de consulta, administrar el ciclo de vida de un grupo, acceder a los archivos y optimizar el tráfico de red con Graph. En Compilación de aplicaciones para Microsoft Teams, los alumnos verán los componentes de una aplicación de Teams, trabajarán con webhooks, pestañas, bots de conversación y otras funcionalidades de aplicaciones de Microsoft Teams. También aprenderán a implementar aplicaciones de Microsoft Teams.

Duración.

4 Días.

Perfil del público.

Los alumnos en este curso están interesados en la plataforma de desarrollo Microsoft 365 o en aprobar el examen de certificación Microsoft Teams Application Developer Associate. Los estudiantes también deben tener 1 a 2 años de experiencia como

desarrolladores. Este curso asume que los estudiantes saben cómo codificar y tienen una comprensión básica de las API REST, JSON, OAuth2, OData, OpenID Connect, identidades de Microsoft que incluyen cuentas de Microsoft Entra ID y Microsoft, Azure AD B2C y conceptos de permiso/consentimiento.

Examen.

MS-600: Building Applications and Solutions with Microsoft 365 Core Services.

Temario.

Módulo 1: Primeros pasos con la identidad de Microsoft.

La plataforma de identidad de Microsoft es una evolución de la plataforma de desarrolladores Azure Active Directory (Azure AD). Permite a los desarrolladores crear aplicaciones que inician sesión en los usuarios y acceder a recursos tanto en aplicaciones externas como Microsoft Office 365, el portal de Azure y miles de otras aplicaciones SaaS, así como recursos internos, como aplicaciones en su red corporativa e intranet, junto con cualquier aplicación en la nube desarrollada por su propia organización. En este módulo, aprenderá los conceptos básicos de la identidad de Microsoft, incluidos los diferentes tipos de tokens, tipos de cuentas y topologías compatibles.

- Diferentes tipos de tokens utilizados en la identidad de Microsoft.
- Tipos de cuenta en la identidad de Microsoft.
- Opciones de topología de identidad.

Al final de este módulo, deberías ser capaz de:

- Explicar los diferentes tipos de tokens utilizados en las soluciones de Microsoft Identity.
- Comparar y contrasta los diferentes tipos de cuentas.
- Comparar y contrastar las topologías de identidad de Microsoft compatibles.

Módulo 2: Tipos de aplicaciones en la identidad de Microsoft.

La plataforma Microsoft Identity permite a los desarrolladores crear muchos tipos diferentes de aplicaciones para satisfacer diversos requisitos comerciales y diferentes escenarios. Al admitir múltiples protocolos de autenticación estándar de OAuth 2.0, los desarrolladores pueden crear diferentes tipos de aplicaciones que satisfagan las necesidades comerciales, incluidas aplicaciones de una sola página, aplicaciones web, aplicaciones móviles o nativas, y servicios o aplicaciones de demonios. En este módulo, aprenderás cómo puedes implementar diferentes tipos (flujos) de concesión de protocolo OAuth 2.0 en tipos de aplicaciones populares.

- Aplicaciones de una sola página.
- Aplicaciones web que inician sesión en los usuarios y llaman a las API.
- Daemon y aplicaciones no interactivas.

Al final de este módulo, deberías ser capaz de:

- Comparar y contrastar diferentes tipos de concesión (flujos) en el protocolo OAuth 2.0.
- Evalúe qué protocolo de autenticación usar en función del escenario de la aplicación.
- Implementar diferentes protocolos de autenticación en diferentes tipos de aplicaciones.

Módulo 3: Marco de permisos y consentimiento.

La plataforma de identidad de Microsoft implementa el protocolo de autorización OAuth 2.0. Este protocolo es un método por el que una aplicación de terceros puede acceder a recursos alojados en la web en nombre de un usuario. Los recursos alojados en la web pueden definir un conjunto de permisos que puede utilizar para implementar la funcionalidad en trozos más pequeños. Los desarrolladores pueden aprovechar uno de los dos tipos de permisos compatibles con la plataforma de identidad de

Microsoft, dependiendo del escenario de la aplicación. En este módulo, aprenderás los diferentes tipos de permisos y los modelos de marco de consentimiento para obtener permisos de los usuarios para usarlos en las aplicaciones.

- Comprender el marco de permisos y consentimiento en la plataforma de identidad de Microsoft.
- Permisos y consentimiento delegados.
- Permisos y consentimiento de la aplicación.

Al final de este módulo, deberías ser capaz de:

- Compare y contraste los diferentes tipos de permisos compatibles con la plataforma de identidad de Microsoft.
- Comparar y contrastar la diferencia entre el consentimiento estático y dinámico en los permisos de usuario.
- Crear una aplicación que implemente el consentimiento dinámico para obtener permisos de forma incremental según sea necesario de los usuarios.

Módulo 4: API personalizadas seguras con Microsoft Identity.

Muchas soluciones implican la creación de API web para exponer la funcionalidad a diferentes clientes y consumidores. Los desarrolladores pueden proteger estas API utilizando la identidad de Microsoft para garantizar que solo las aplicaciones aprobadas puedan acceder a las API web siempre que se les hayan concedido los permisos necesarios. En este módulo, aprenderás a proteger una API web con la identidad de Microsoft y cómo llamarla desde otra aplicación.

- Crear y asegurar una API web con la identidad de Microsoft.
- Llame a las API seguras desde aplicaciones web.
- Llame a las API seguras desde las aplicaciones de demonio.

Al final de este módulo, podrás:

- Crea una API web personalizada que esté protegida con la identidad de Microsoft.
- Crea una aplicación web personalizada que llame a una API web personalizada asegurada con la identidad de Microsoft.
- Crea una aplicación de demonio personalizada que llame a una API web personalizada asegurada con la identidad de Microsoft.





Módulo 5: Trabajar con usuarios, grupos y roles en aplicaciones y API personalizadas.

El control de acceso basado en roles (RBAC) es un mecanismo popular para hacer cumplir la autorización en las aplicaciones. El administrador asigna roles a diferentes usuarios y grupos para controlar quién puede acceder a qué contenido y funcionalidad. RBAC con roles de aplicación y reclamaciones de roles ayuda a los desarrolladores a hacer cumplir la autorización de forma segura en sus aplicaciones con poco esfuerzo por su parte. Otro enfoque es utilizar los grupos de Microsoft Entra y las reclamaciones de grupo. Aprende a usar tanto los grupos de Microsoft Entra como los roles de aplicación para proporcionar un control de acceso de grano fino a una aplicación.

- Control de acceso basado en roles en la identidad de Microsoft.
- Utilizar grupos de seguridad en aplicaciones personalizadas y API protegidas con la identidad de Microsoft.
- Utilice los roles de la aplicación en aplicaciones y API personalizadas.

Al final de este módulo, podrás:

- Crea una aplicación web personalizada de ASP.NET que esté protegida con la identidad de Microsoft.
- Demostrar cómo obtener grupos de seguridad como una reclamación en el token y usarlos en la aplicación.
- Demostrar cómo usar los roles de la aplicación para conceder a los usuarios acceso a una aplicación.

Módulo 6: Optimizar el uso de datos al usar Microsoft Graph con parámetros de consulta.

Microsoft Graph proporciona un modelo de programabilidad unificado que puede utilizar para crear aplicaciones para organizaciones y consumidores que interactúan con los datos de millones de usuarios. Las API REST de Microsoft Graph implementan muchos de los parámetros de consulta del protocolo OData. En este módulo, aprenderás a manipular las consultas utilizando los parámetros de consulta.

- Gráfico de parámetros de consulta de Microsoft.
- Expandir entidades relacionadas y buscar contenido en Microsoft Graph.
- Reducir el tráfico con solicitudes por lotes.

Al final de este módulo, podrás:

- Demostrar cómo manipular las consultas REST con parámetros de consulta.
- Crear consultas que expandan entidades complejas.
- Demostrar cómo buscar contenido con Microsoft Graph.
- Optimizar las consultas de Microsoft Graph con el procesamiento por lotes.

Módulo 7: Optimizar el tráfico de red con Microsoft Graph.

Microsoft Graph proporciona un modelo de programabilidad unificado que puede utilizar para crear aplicaciones para organizaciones y consumidores que interactúan con los datos de millones de usuarios. En este módulo, los estudiantes aprenderán cómo Microsoft ha implementado la limitación de Microsoft Graph para limitar el uso excesivo de los recursos de Microsoft Graph. Los estudiantes aprenderán cómo evitar que se estrangulen las solicitudes y cómo manejar adecuadamente los escenarios cuando Microsoft Graph estrangula el alto tráfico de usuarios de una manera elegante.

- Comprender el estrangulamiento en Microsoft Graph.
- Evite el estrangulamiento e implemente estrategias de estrangulamiento.
- Elimine el sondeo de Microsoft Graph con la consulta delta.

Al final de este módulo, podrás:

- Explicar cómo Microsoft Graph mantiene la salud de los recursos.
- Identificar cuándo Microsoft Graph acelera las solicitudes.
- Decidir el patrón apropiado para abordar las solicitudes limitadas.
- Crear consultas que mitiguen los escenarios de limitación.

Módulo 8: Acceda a los datos del usuario desde Microsoft Graph.

Los usuarios son el núcleo de la mayoría de las operaciones en Microsoft 365. Microsoft Graph permite a los desarrolladores tener un control total sobre el ciclo de vida de los usuarios en Microsoft 365, incluida la creación, actualización y eliminación de usuarios y la lista de usuarios en la organización. En este módulo, aprenderás a usar Microsoft Graph para trabajar con usuarios en Microsoft 365, incluidos los permisos necesarios.

- Trabajar con los usuarios de la organización.
- Fotos de perfil de usuario y usuarios relacionados.
- Modificación de usuarios.

Al final de este módulo, deberías ser capaz de:

- Demostrar cómo obtener una lista de usuarios.
- Demostrar cómo obtener detalles, incluida una foto de perfil, de un usuario.
- Demostrar cómo gestionar el ciclo de vida de un usuario desde la creación hasta la eliminación.

Módulo 9: Gestiona el ciclo de vida del grupo con Microsoft Graph.

Los grupos son colecciones de usuarios que comparten acceso a recursos en los servicios de Microsoft o en sus aplicaciones. Los desarrolladores pueden usar Microsoft Graph para crear y administrar diferentes tipos de grupos. En este módulo, aprenderás a gestionar el ciclo de vida de los grupos, los diferentes tipos de grupos y a obtener información sobre los usuarios asociados a un grupo utilizando Microsoft Graph.

- Trabajar con grupos de la organización.
- Usuarios y sus grupos.
- Gestionar el ciclo de vida del grupo.

Al final de este módulo, deberías ser capaz de:

- Demostrar cómo obtener información sobre un grupo.
- Demostrar cómo obtener información sobre los grupos de un usuario.
- Demostrar cómo gestionar el ciclo de vida de un grupo.

Módulo 10: Acceder a los archivos con Microsoft Graph.

OneDrive es el centro de archivos para Office 365. OneDrive permite a los usuarios acceder y colaborar en los archivos sin importar dónde estén almacenados. Microsoft Graph permite a los desarrolladores utilizar una sola API para trabajar con los archivos de OneDrive. Los archivos de Office 365 se almacenan en unidades. Los usuarios pueden almacenar archivos en una unidad personal, en su OneDrive o en una unidad compartida con una biblioteca de documentos de SharePoint. En este módulo, aprenderás a acceder a los archivos en OneDrive, tanto leyendo como escribiendo archivos, y a atravesar las relaciones entre archivos y usuarios.

- Accede y descarga archivos desde OneDrive.
- Carga de archivos a OneDrive.
- Trabajar con relaciones de archivos y tendencias en OneDrive.

Al final de este módulo, deberías ser capaz de:

- Demostrar cómo recuperar una lista de archivos de OneDrive.
- Demostrar la descarga de un archivo de OneDrive usando un ID único.
- Obtenga una lista de archivos de tendencia alrededor del usuario que ha iniciado sesión.
- Demostrar cómo subir un archivo grande a OneDrive.

Módulo 11: Utilice las notificaciones de cambios y el seguimiento de los cambios con Microsoft Graph.

Microsoft Graph permite a los desarrolladores consumir la información de los usuarios almacenada en Microsoft 365 en aplicaciones personalizadas. Los datos se recuperan de Microsoft Graph a través de una API REST o utilizando uno de los diversos SDK nativos proporcionados por Microsoft. En este módulo, aprenderás a trabajar con notificaciones de cambios (webhooks) y a realizar un seguimiento de los cambios (consulta delta) en Microsoft Graph.

- Descripción general de Microsoft Graph y . API web centrales de NET.
- Notificaciones de cambios de Microsoft Graph.
- Cambios de seguimiento de Microsoft Graph (consulta delta).

Al final de este módulo, deberías ser capaz de:

- Demostrar cómo usar el Microsoft Graph. SDK NET.
- Demostrar cómo suscribirse y recibir notificaciones cuando las entidades cambian con Microsoft Graph.
- Demostrar cómo recuperar una lista de todas las entidades que han cambiado usando la consulta delta.

Módulo 12: Introducción a la creación de aplicaciones para Microsoft Teams.

Microsoft Teams es una plataforma extensible en la que puedes crear aplicaciones personalizadas. Comprenda lo que es posible con una aplicación personalizada de Microsoft Teams y determine si es adecuada para usted.





- ¿Qué son las aplicaciones de Microsoft Teams?
- ¿Cómo se crea una aplicación para Microsoft Teams?
- ¿Cuándo deberías elegir crear una aplicación personalizada de Microsoft Teams?

Al final de este módulo, deberías ser capaz de:

- Describir los componentes de una aplicación de Teams.
- Enumere las opciones para distribuir una aplicación de Teams.
- Enumere los puntos de extensibilidad disponibles en Teams.
- Elija el(los) punto(s) de extensibilidad correcto(s) en función de su escenario.

Módulo 13: Interacciones orientadas a tareas en Microsoft Teams con extensiones de mensajería.

En este módulo, aprenderás a crear diferentes tipos de extensiones de mensajería en una aplicación personalizada de Teams.

- Extensiones de mensajería y comandos de acción de Microsoft Teams.
- Extensiones de mensajes de comando de búsqueda
- Extensiones de mensajes de desenlaces.

Ejercicios:

- Crear extensiones de mensajería de comandos de acción.
- Crear extensiones de mensajería de comandos de búsqueda.
- Implementar extensiones de mensajería de despliegue de enlaces.

Al final de este módulo, deberías ser capaz de:

- Demostrar cómo crear una extensión de mensajería basada en acciones para Microsoft Teams.
- Demostrar cómo crear una extensión de mensajería basada en la búsqueda para Microsoft Teams.
- Demostrar cómo desplegar una URL con una extensión de mensajería para Microsoft Teams.

Módulo 14: Crea experiencias web integradas con pestañas para Microsoft Teams.

Las pestañas son páginas web con Microsoft Teams integradas en Microsoft Teams. Se pueden añadir como parte de un canal o un chat grupal dentro de un equipo o como una aplicación personal para un usuario individual. Como parte de su aplicación, puede agregar pestañas personalizadas para incrustar su propio

contenido web en Teams. Hay dos tipos de pestañas disponibles en Teams, canal/grupo y personal. En este módulo, aprenderás a crear pestañas y a añadirlas a tu aplicación de Microsoft Teams.

- Crear una pestaña personal personalizada de Microsoft Teams.
- Crear un canal o una pestaña de grupo de Microsoft Teams personalizada.
- Implementar la autenticación en una pestaña personalizada.

Ejercicios:

- Crear una pestaña personal personalizada de Microsoft Teams.
- Crear un canal o una pestaña de grupo personalizada de Microsoft Teams.
- Implementar la autenticación en una pestaña personalizada.

Al final de este módulo, deberías ser capaz de:

- Evalúe las diferencias entre las pestañas personal y las de canal/grupo.
- Crea una pestaña de canal/grupo con una experiencia de configuración.
- Crea una pestaña que utilice la autenticación para llamar a una API REST protegida.

Módulo 15: Crear bots conversacionales interactivos para Microsoft Teams.

Los bots conversacionales permiten a los usuarios interactuar con su servicio web a través de texto, tarjetas interactivas y módulos de tareas. Los bots conversacionales pueden manejar unos pocos comandos simples o asistentes virtuales complejos, impulsados por inteligencia artificial y de procesamiento de lenguaje natural. Pueden ser un aspecto de una aplicación más grande, o completamente independientes. En este módulo, aprenderás a crear y añadir bots a aplicaciones personalizadas de Teams.

- Descripción general de los bots con Microsoft Teams.
- Bots en los canales de Microsoft Teams y chats grupales
- Mensajes proactivos de bots

Ejercicios:

- Creación de bots conversacionales para Microsoft Teams.
- Bots en los canales de Microsoft Teams y los chats grupales.
- Mensajes proactivos de bots.

Al final de este módulo, deberías ser capaz de:

- Demostrar cómo crear un bot de conversación para Microsoft Teams.
- Demostrar cómo suscribirse y responder a eventos en un bot de conversación en Microsoft Teams.
- Demostrar cómo incorporar la autenticación en un bot de conversación en Microsoft Teams.

Módulo 16: Recopilar información en Microsoft Teams con módulos de tareas.

Los módulos de tareas son modales que puede rellenar con una tarjeta adaptativa o una página web/contenido incrustada para su uso en la experiencia de usuario de su aplicación personalizada de Microsoft Teams para flujos de trabajo que requieren entrada de datos. Los módulos de tareas le permiten recopilar información en una ventana emergente con acceso a equipos. En este módulo, aprenderás a crear y añadir módulos de tareas a Teams.

- Recopilación de la entrada del usuario con módulos de tareas.
- Uso de tarjetas adaptativas y enlaces profundos en los módulos de tareas
- Uso de módulos de tareas con bots

Ejercicios:

- Recopilación de la entrada del usuario con módulos de tareas.
- Uso de tarjetas adaptativas y enlaces profundos en los módulos de tareas.
- Uso de módulos de tareas con bots.

Al final de este módulo, deberías ser capaz de:

- Crear un módulo de tareas para una pestaña
- Demostrar cómo crear un módulo de tareas que incluya una tarjeta adaptativa
- Crear un módulo de tareas para un bot

Módulo 17: Conecte los servicios web a Microsoft Teams con webhooks y conectores de Office 365.

Los webhooks y los conectores son una forma sencilla de conectar sus servicios web a canales y equipos dentro de Microsoft Teams. Los webhooks salientes permiten a sus usuarios enviar mensajes de texto desde un canal a sus servicios web. Los conectores permiten a los usuarios suscribirse para recibir notificaciones y mensajes de sus servicios web. Hay dos tipos de conectores

disponibles en Microsoft Teams: webhooks entrantes y conectores de Office 365. En este módulo, aprenderás sobre los webhooks y conectores y cómo implementarlos en los canales de Teams.

- Conectar servicios web a Microsoft Teams con webhooks.
- Crear webhooks entrantes.
- Usar los conectores de Office 365 en Microsoft Teams.

Ejercicios:

- Crear webhooks salientes.
- Crear webhooks entrantes.
- Crear y añadir conectores de Office 365 a los equipos.

Al final de este módulo, podrás:

- Demostrar cómo crear y usar un webhook saliente para un canal de Microsoft Teams.
- Demostrar cómo crear y usar un webhook entrante para un canal de Microsoft Teams.
- Demostrar cómo crear, registrar y usar un conector de Office 365 para Microsoft Teams.

Módulo 18: Microsoft Teams - Utilice el punto final del trabajo en equipo de Microsoft Graph.

Microsoft Teams es el centro definitivo para el trabajo en equipo y las comunicaciones inteligentes. Microsoft Teams ofrece funciones de colaboración basada en chat, reuniones, llamadas y voz empresarial. Los desarrolladores pueden aprovechar el poder de Microsoft Teams con Microsoft Graph para integrar sus aplicaciones personalizadas. En este módulo, aprenderás a usar Microsoft Graph para interactuar con Microsoft Teams.

- Usar Microsoft Graph con Microsoft Teams.
- Configurar una pestaña integrada con Microsoft Graph.
- Usar Microsoft Graph para publicar en la fuente de actividades.

Ejercicios:

- Introducción al punto final del trabajo en equipo.
- Configurar una pestaña integrada con Microsoft Graph.
- Usar Microsoft Graph para publicar en la fuente de actividad.

Al final de este módulo, deberías ser capaz de:

- Comprender cómo usar Microsoft Graph para comunicarse con Microsoft Teams
- Demostrar cómo obtener una lista de todos los equipos y un equipo específico con Microsoft Graph





- Demostrar cómo configurar pestañas incorporadas dentro de un equipo de Microsoft Teams con Microsoft Graph.
- Demostrar cómo enviar una notificación a un usuario o a un canal utilizando la fuente de actividad de Microsoft Teams con Microsoft Graph.

Módulo 19: Microsoft Teams - Autenticación e inicio de sesión único.

Los desarrolladores pueden crear aplicaciones de Microsoft Teams para crear nuevas experiencias para sus usuarios e integrarse con las soluciones empresariales existentes. Cuando las aplicaciones personalizadas necesitan acceder a la información del usuario protegida por el ID de Microsoft Entra y a los datos de otros servicios, las aplicaciones deben establecer una conexión de confianza con estos proveedores. En este módulo, aprenda sobre los diferentes flujos de autenticación compatibles con Microsoft Teams que puede utilizar en sus aplicaciones personalizadas.

- Comprender la autenticación y el inicio de sesión único (SSO) en las aplicaciones de Microsoft Teams.
- Inicio de sesión único (SSO) con las pestañas de Microsoft Teams.
- Inicio de sesión único (SSO) con bots de Microsoft Teams.

Ejercicios:

- Implementar el inicio de sesión único (SSO) para las aplicaciones de Microsoft Teams.
- Inicio de sesión único (SSO) con pestañas de Microsoft Teams.
- Inicio de sesión único (SSO) con bots de Microsoft Teams.

Al final de este módulo, deberías ser capaz de:

- Comprender las opciones de autenticación disponibles para los desarrolladores que crean pestañas y bots personalizados de Microsoft Teams.
- Crear una pestaña de Microsoft Teams que utilice la autenticación SSO.
- Crear un bot para Microsoft Teams que utilice autenticación SSO.

Módulo 20: Crear aplicaciones de reuniones interactivas para Microsoft Teams.

Las reuniones permiten la colaboración, la asociación, la comunicación informada y los comentarios compartidos. La

aplicación de reuniones puede ofrecer una experiencia de usuario para cada etapa del ciclo de vida de la reunión. El ciclo de vida de la reunión incluye la experiencia previa a la reunión, durante la reunión y después de la reunión, dependiendo del estado del asistente. En este módulo, aprenderás a crear aplicaciones personalizadas para usar en las reuniones de Microsoft Teams.

- Comprender las aplicaciones de reuniones de Microsoft Teams.
- Experiencia en la reunión y funciones de los participantes.
- Implementar una experiencia posterior a la reunión para los asistentes.

Ejercicios:

- Creación de aplicaciones de reuniones para Microsoft Teams.
- Experiencia en la reunión y roles de los participantes.
- Implementar una experiencia posterior a la reunión para los asistentes.

Al final de este módulo, deberías ser capaz de:

- Comprender las capacidades de la función de extensibilidad de las reuniones de Microsoft Teams.
- Crea una aplicación de reuniones de Microsoft Teams que los asistentes a la reunión puedan usar antes y durante una reunión.
- Implementar una vista resumida de la reunión después de que la reunión haya concluido.

Módulo 21: Distribuye tu aplicación Microsoft Teams.

Utilice el Portal de Desarrolladores para modificar las definiciones de las aplicaciones y gestionar los paquetes de aplicaciones. Aproveche el Microsoft Teams Framework (TeamsFx) para configurar tuberías de CI/CD y automatizar la implementación.

- Administrar aplicaciones en el Portal de Desarrolladores.
- Subir a un usuario o equipo.
- Publicar en su organización.
- Automatizar la implementación de la aplicación Teams.

Ejercicios:

- Administrar aplicaciones en el Portal de Desarrolladores.
- Sube una aplicación a un usuario o equipo.
- Publica una aplicación en tu organización.
- Automatizar el despliegue de la aplicación.



MS-600T00

Building Applications and Solutions with Microsoft 365 Core Services

A

Al final de este módulo, podrás:

- Administrar las definiciones y los paquetes de aplicaciones en el Portal de Desarrolladores para Equipos.
- Sube una aplicación personalizada a un solo usuario o equipo.
- Sube una aplicación al catálogo de aplicaciones de tu organización.
- Automatizar el despliegue de aplicaciones de Microsoft Teams.

